

Studijski program		Vrsta studija (ciklus)	Dodiplomski studijski program (prvi ciklus)		
		Naziv studijskog programa	TURIZAM I ZAŠTITA ŽIVOTNE SREDINE		
Naziv predmeta		<b>NJEMAČKI JEZIK I</b>			
Šifra predmeta	Semestar	Status predmeta	ECTS bodovi	Kontakt sati	
	treći	DOPUNSKI	3	3	
Obavezni prethodno položeni predmeti					
Nastavnici i saradnici	Nosilac predmeta	mr. ZLATA MAGLAJLIJA			
	Učesnici u nastavi				
Ciljevi predmeta	Ovladati terminologijom koja se koristi u turizmu, osposobiti studente za jednostavnu usmenu i pismenu komunikaciju u oblasti turizma te razumijevanje jednostavnijih stručnih tekstova				
Sadržaj predmeta					
#	Nastavna jedinica	Kontakt sati			
		P	V	S	K
1.	Berufe im Tourismus : Bewerbungsformular, Stellenanzeigen	2	1		
2.	Sich vorstellen, bekannt machen, kennen lernen	2	1		
3.	Reisemotive, Urlaubspläne	2	1		
4.	Interviews	2	1		
5.	Deutsche Jugendliche und ihre Reisen	2	1		
6.	Am Fahrkartenschalter	2	1		
7.	Vorbereitung auf die Teilprüfung	2	1		
8.	Polusemestralna provjera	2	1		
9.	Ein Tag im Reisebüro	2	1		
10.	Reisearten	2	1		
11.	Gespräche im Reisebüro	2	1		
12.	Unterkunftsarten – Jugendherbergen	2	1		
13.	Burg El Arab	2	1		
14.	Vorbereitung auf die Prüfung	2	1		
15.	Završna provjera	2	1		
<b>OPTEREĆENJE STUDENTA (sati)</b>					
Kontakt sati		Praktični rad		Seminari	Priprema ispita
Literatura – čitanje		Pisani radovi		Samostalni rad	UKUPNO
<b>LITERATURA</b>		<b>PROVJERA ZNANJA I OCJENJIVANJE</b>			
1. Blažević, Nevenka (2003), Deutsch im Tourismus 1. Zagreb, Školska knjiga 2. Gramatika njemačkog jezika		Kriterij	Poeni	Uslov	
		1. Pohađanje nastave	5		
		2. Angažman na nastavi	5		
		3. Testovi tokom kursa*	40		
		4. Pisani rad (seminarski rad)			
		5. Studentski projekat			
		6. Laboratorijski izvještaj			
		7. Kolokvij			
		8. Završni ispit**	40 + 10		
U k u p n o			100	55	

\* Polusemestralna provjera se organizira u vidu testa – pismene provjere znanja.

\*\* Završna provjera se sastoji od usmene prezentacije (maksimalno 10 poena) i pismene provjere – testa koji nosi 40 poena.